



2nd Newsletter, Julio 2022

Enhancing Pupils' Social Skills and Enriching Teaching Methods through Storytelling and Virtual Reality

Acerca del proyecto

Story Changers es un proyecto europeo (Erasmus+, Key Action 2) coordinado por M.M.C Management Center Ltd, Chipre.

Lanzado en diciembre de 2020 y finalizado en marzo de 2023, el proyecto tiene como objetivo mejorar las habilidades sociales de los alumnos de primaria a través de un método de enseñanza innovador que busca construir un puente entre la narración y la realidad virtual.

Grupos destinatarios y objetivos

Los beneficiarios directos del proyecto están representados tanto por los alumnos como por sus profesores. En cuanto a los objetivos, estos son:

ALUMNOS

- Potenciar sus habilidades sociales, como la empatía, el pensamiento crítico, la resolución de problemas, la aceptación de la diversidad, la autoconciencia, etc.
- Ayudarlos a descubrir el poder de contar historias e inspirarlos para usarlos en su vida cotidiana y en su vida futura (estudios, carrera profesional).
- Ayudarlos a apreciar y familiarizarse con tecnologías nuevas e innovadoras, mejorando sus habilidades digitales/TIC

PROFESORES

- Para ayudarlos a mejorar sus habilidades de enseñanza a través de la integración del concepto de narración de cuentos en su enseñanza
- Para ayudarlos a apreciar y familiarizarse con métodos de enseñanza nuevos e innovadores que combinan la narración de historias y escenarios interactivos de realidad virtual, mejorando así sus habilidades digitales/TIC.
- Para ayudarlos a mejorar habilidades como la creatividad y la flexibilidad e integrarlas en su práctica diaria en el aula.
- Ayudarles a construir a partir de experiencias comunes con sus alumnos, fortaleciendo así las relaciones profesionales, pero también, sobre todo, personales con ellos. El concepto de cuentos "Tú Cuentas" brinda a los docentes la oportunidad de dar la palabra a sus alumnos, demostrándoles así que respetan y valoran sus capacidades intelectuales y creativas
- Para ayudarlos a ver más allá de la rutina diaria, estructurada y dada, y experimentar una parte de la educación que tal vez nunca hayan tenido la oportunidad de experimentar.

Resultados previstos

- Informe de Buenas Prácticas sobre Storytelling y Tecnología VR en Educación Primaria
- 10 historias "Tú cuentas" y guía relevante
- 5 Escenarios de Realidad Virtual "Tú Dices" y Guía Relevante
- Paquete didáctico "Cambiar la historia" para alumnos

Fase actual

• Tercera reunión online

El 22 de noviembre de 2021 se llevó a cabo una reunión de los socios en línea vía Zoom en la que se discutió el avance de la composición de las historias de "Tú Cuentas", mientras que se dio retroalimentación sobre las historias que se habían completado. Se hizo especial hincapié en la importancia de tener opciones y varias ramas en las historias, así como la forma en que se utilizaría el tipo específico de historias, especialmente en los escenarios de realidad virtual. Se sugirió preparar ilustraciones para los cuentos, a fin de hacerlos más atractivos para los niños. Todos los socios estuvieron de acuerdo con la propuesta y se decidió que las ilustraciones de las historias serían consideradas como trabajo adicional para el proyecto.

• Cuarta reunión online

El 3 de junio de 2022 se llevó a cabo una reunión de socios en línea a través de Zoom para discutir el progreso de las ilustraciones de las historias y el desarrollo de los escenarios de realidad virtual. Además, los socios planificaron la reunión transnacional del proyecto en Marsella que tendría lugar el mes siguiente. Durante la reunión también se presentó el cuento ilustrado de MMC "The Scary Dictionary" y todos los socios mostraron su entusiasmo por el resultado.

• Quinta reunión en Marsella

Los días 12 y 13 de julio de 2022 tuvo lugar en Marsella la primera reunión presencial del proyecto. El primer día de la reunión se dedicó a la presentación detallada de los avances del proyecto. Se discutieron los entregables y actividades realizadas, así como todas las tareas pendientes hasta la finalización del proyecto. En el segundo día de la reunión, los socios tuvieron la oportunidad de compartir ideas sobre el paquete de capacitación "Cambiar la historia", a través del cual las historias y los escenarios de realidad virtual se probarán con los alumnos. Asimismo, los socios discutieron la implementación de talleres de capacitación para docentes sobre el uso del paquete de capacitación, así como la implementación de talleres piloto con alumnos en las escuelas del consorcio del proyecto.





Resultados del proyecto

10 historias "You Tell"

Los socios del proyecto escribieron 10 historias "Tú cuentas", que incluyen varios "puntos de decisión" en los que los estudiantes deben decidir cuál será el próximo movimiento del héroe de la historia. Los temas en torno a los cuales giran las historias fueron acordados por los socios al inicio del proyecto y son los siguientes: diversidad, respeto, resiliencia, amistad, límites. Cada historia se dirige a un grupo de edad/clase específico (1º-2º, 3º-4º, 5º-6º). Ya se han añadido ilustraciones a algunas de las historias.

Las 10 historias de "Tú Cuentas" son las siguientes:

1. "La luciérnaga más brillante" – Respeto – Escuela Jeanne D' Arc (Grecia)
2. "May It Shine for Them All: The Mystery of the Missing Moon" – Diversidad – Eurocircle (Francia)
3. "Kiki and Kokkino" – Amistad – Escuela Primaria Apostolos Varnavas (Chipre)
4. "The Scary Dictionary" – Respeto – MMC (Chipre)
5. "Rospo" – Límites – Colegio Saint Joseph Mater Boni Consilii (Malta)
6. "La Isla de los Cangrejos Rojos" – Resiliencia – Escola Sant Josep (España)
7. "El viaje de los animales" – Amistad – MMC (Chipre)
8. "¿Cómo puedo decirte que no?" – Límites – Escuela Jeanne D'Arc (Grecia)
9. "El algarrobo" – Resiliencia – Mythos Centro para el Estudio de la Difusión de Mitos y Cuentos Populares (Grecia)
10. "La niña de la voz encantada" – Diversity – Mythos Centro para el Estudio de la Difusión de Mitos y Cuentos Populares (Grecia)

Próximas actividades

Conversión de 5 historias "You Tell" en realidad virtual y guía relevante.

La conversión de las cinco historias en escenarios de realidad virtual está en progreso. Durante la reunión de socios en Marsella, se presentaron muestras de la transformación de la primera historia, "El algarrobo", en un escenario de realidad virtual.

Paquete de formación 'Cambia la historia'

Los socios del proyecto están en el proceso de desarrollar el paquete de capacitación "Cambiar la historia", que será probado por maestros en las escuelas. El paquete incluye, además de las historias "Tú cuentas" y los escenarios interactivos de realidad virtual, actividades generales y específicas de la historia, así como instrucciones sobre cómo usarlas.

Talleres de formación: "Formar al Maestro" y "Formar a los Maestros Nacionales"

Una vez que el paquete de capacitación esté completo, los maestros serán capacitados en su uso. Luego capacitarán a maestros en sus países en el uso del paquete, tanto de sus escuelas como de otras escuelas, en talleres nacionales que se llevarán a cabo en noviembre.

Prueba piloto del Paquete Didáctico "Cambiar la Historia" con los alumnos

En la fase final del proyecto, los maestros utilizarán las historias y escenarios de realidad virtual "Tú Cuentas" con sus alumnos en la escuela. El paquete educativo "Change the Story" se utilizará con estudiantes de los cinco países del consorcio en el periodo diciembre 2022-marzo 2023. En concreto, se realizarán 3 talleres educativos en Chipre, 3 en Malta, 3 en España y 1 en Francia (13 en total). En cada taller participarán al menos 20 alumnos.

Detalles de contacto:

M.M.C Management Center Ltd
16 Invrou Street, 1055 Nicosia, Chipre
+35722466633
eu3@mmclearningsolutions.com
<http://storychangers.projectsgallery.eu>

Coordinador:

M.M.C Management Center Ltd (Chipre)

 **MMC** Mediterranean
Management Centre

Socios:

EUROCIRCLE (Francia)
OMEGATECH (Grecia)
Apostolos Varnavas Primary School (Chipre)
Escola Sant Josep (España)
St Joseph Mater Boni Consilii School (Malta)
Iera Moni Agiou Iosif / Ellinogalliki Scholi Jeanne D'Arc (Grecia)
Centre for the Study and Dissemination of Myths and Folktales (Grecia)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.