



3rd Newsletter, Marzo 2023

## Enhancing Pupils' Social Skills and Enriching Teaching Methods through Storytelling and Virtual Reality

### Sobre el proyecto

Story Changers es un proyecto europeo (Erasmus+, Key Action 2) coordinado por M.M.C Management Center Ltd, Chipre.

Lanzado en diciembre de 2020 y finalizado en marzo de 2023, el proyecto tiene como objetivo mejorar las habilidades sociales de los alumnos de primaria a través de un método de enseñanza innovador que busca construir un puente entre la narración y la realidad virtual.

### Grupos destinatarios y objetivos

Los beneficiarios directos del proyecto están representados tanto por los alumnos como por sus profesores. En cuanto a los objetivos, estos son:

#### ALUMNOS

- Potenciar sus habilidades sociales, como la empatía, el pensamiento crítico, la resolución de problemas, la aceptación de la diversidad, la autoconciencia, etc.
- Ayudarlos a descubrir el poder de contar historias e inspirarlos para usarlos en su vida cotidiana y en su vida futura (estudios, carrera profesional)
- Ayudarlos a apreciar y familiarizarse con tecnologías nuevas e innovadoras, mejorando sus habilidades digitales/TIC

#### PROFESORES

- Para ayudarlos a mejorar sus habilidades de enseñanza a través de la integración del concepto de narración de cuentos en su enseñanza
- Para ayudarlos a apreciar y familiarizarse con métodos de enseñanza nuevos e innovadores que combinan la narración de historias y escenarios interactivos de realidad virtual, mejorando así sus habilidades digitales/TIC.
- Para ayudarlos a mejorar habilidades como la creatividad y la flexibilidad e integrarlas en su práctica diaria en el aula.
- Ayudarles a construir a partir de experiencias comunes con sus alumnos, fortaleciendo así las relaciones profesionales, pero también, sobre todo, personales con ellos. El concepto de cuentos "Tú Cuentas" brinda a los docentes la oportunidad de dar la palabra a sus alumnos, demostrándoles así que respetan y valoran sus capacidades intelectuales y creativas
- Para ayudarlos a ver más allá de la rutina diaria, estructurada y dada, y experimentar una parte de la educación que tal vez nunca hayan tenido la oportunidad de experimentar.

# Resultados esperados

- Informe de Buenas Prácticas sobre Storytelling y Tecnología VR en Educación Primaria
- 10 historias "You Tell" y guía relevante
- 5 escenarios de Realidad Virtual "You Tell" y Guía Relevante
- Paquete didáctico "Change the story" para alumnos

## Fase actual

- Reuniones del Comité Directivo

El martes 25 de noviembre de 2023 se realizó una reunión de coordinación online para presentar a los nuevos coordinadores del proyecto, así como discutir las tareas pendientes y determinar los próximos pasos en el desarrollo del proyecto.

El 20 de febrero de 2023, el comité de Story Changers se reunió en línea para discutir los próximos pasos que incluyen la fase de implementación del proyecto Story Changers.

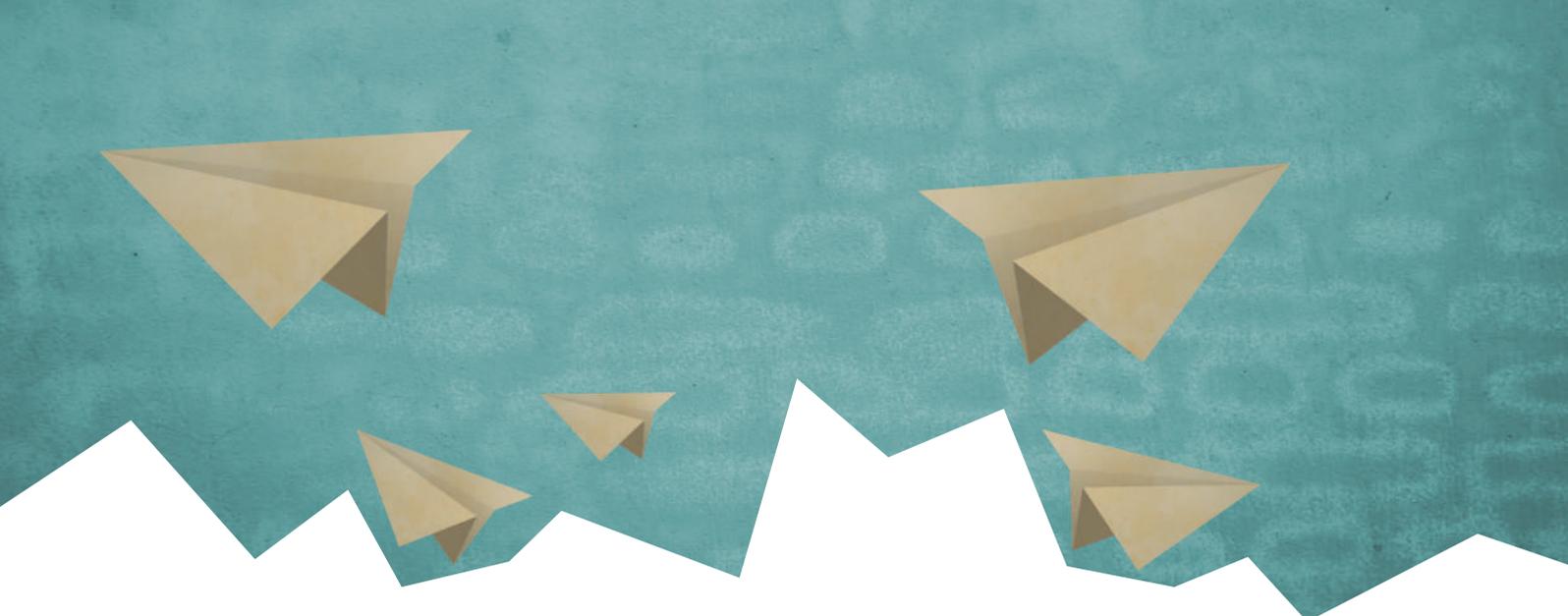
- Evento de Capacitación de Maestros Maestros

El 20 de febrero de 2023 se presentó el Paquete didáctico "Change the Story" durante el Master Teacher Event online vía zoom.

El paquete didáctico "Cambiar la historia" fue presentado por Marinos Petrou para MMC Ltd. A esto le siguió la presentación de la implementación piloto del paquete didáctico "Cambiar la historia".

A continuación, Omegatech presentó los escenarios de realidad virtual y las pautas, cómo usar las historias y el equipo de realidad virtual. Luego, todos los socios participaron activamente en un taller en el que se discutió y planificó la simulación de "Cambiar los eventos de enseñanza de la historia".





## Resultados del proyecto

### Escenarios de Realidad Virtual

A continuación, cinco de 10 "You Tell" se convirtieron en escenarios de realidad virtual. Primero se generó una plantilla para que se pudieran convertir las historias. Muestras de la transformación del primer cuento "El algarrobo" en escenarios de realidad virtual se presentaron en Marsella – en julio de 2022.

1. El viaje de los animales
2. La niña de la voz encantada
3. El algarrobo
4. El diccionario de miedo
5. Que brille sobre todos ellos – la historia de la luna desaparecida.

### Paquete didáctico "Change the Story"

Luego, los socios del proyecto desarrollaron el paquete de capacitación "Change the Story" después de una lluvia de ideas y trabajar en las actividades iniciales en Marsella.

El paquete didáctico incluye, además de "Tú cuentas historias" y escenarios interactivos de realidad virtual, actividades generales y específicas de la historia, así como instrucciones sobre cómo usarlas.

# Actividades siguientes

## Formar a los Maestros Nacionales

El lunes 20 de febrero de 2023, los socios se reunieron en línea para Capacitar a los maestros nacionales, para discutir el paquete de enseñanza y el plan para la implementación de las historias en las diversas escuelas.

Durante la reunión, los socios se agruparon y discutieron varios planes sobre cómo usarían el paquete de enseñanza para desarrollar planes de lecciones para usar las historias y luego presentaron sus ideas a todos los socios.

## Implementación piloto en escuelas

Entre marzo y mayo, los socios comenzaron a probar la implementación de las historias en la escuela, con los estudiantes de primaria en todos los niveles. Las historias de realidad virtual se probarán con los estudiantes de quinto y sexto grado.

### Detalles de contacto:

M.M.C Management Center Ltd  
16 Invrou Street, 1055 Nicosia, Chipre  
+35722466633  
eu3@mmclearningsolutions.com  
<http://storychangers.projectsgallery.eu>

### Coordinador:

M.M.C Management Center Ltd (Chipre)



### Socios:

EUROCIRCLE (Francia)  
OMEGATECH (Grecia)  
Apostolos Varnavas Primary School (Chipre)  
Escola Sant Josep (España)  
St Joseph Mater Boni Consilii School (Malta)  
Iera Moni Agiou Iosif / Ellinogalliki Scholi Jeanne D'Arc (Grecia)  
Centre for the Study and Dissemination of Myths and Folktales (Grecia)



El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.