

6° Δελτίο Τύπου

STORY CHANGERS: Δημιουργία των διαδραστικών σεναρίων VR "You tell"

Ιανουάριος 2023

Το πρόγραμμα Story Changers είναι στην ευχάριστη θέση να ανακοινώσει ότι ολοκληρώθηκαν τα σεναρία VR "You Tell" στα αγγλικά και σε άλλες γλώσσες. Ο εταίρος μας Omega ανέπτυξε τα σεναρία VR σε στενή συνεργασία με τους εταίρους που συνέθεσαν τις ιστορίες καθώς και με τον συντονιστή του έργου. Κάθε σενάριο έχει περίπου την ίδια διάρκεια με τη ζωντανή απόδοση των ιστοριών του "You Tell". Το αποτέλεσμα αυτό, εκτός από καινοτόμο, είναι και βιώσιμο, καθώς αποτελεί ένα εργαλείο που θα είναι ελεύθερα διαθέσιμο στον ιστότοπο του έργου για κάθε ενδιαφερόμενο μέρος που επιθυμεί να το χρησιμοποιήσει.

Σε αυτό το στάδιο θα θέλαμε επίσης να ενημερώσουμε τα σχολεία που δεν έχουν πρόσβαση σε εξοπλισμό VR, ότι το αποτέλεσμα είναι επίσης διαθέσιμο ως εφαρμογή για Windows (τρισεπίστροφες εφαρμογές που χρησιμοποιούν το ποντίκι ως κύριο χειριστήριο) καθώς επίσης και ως εφαρμογή για Android. Τα σεναρία είναι διαθέσιμα στα αγγλικά και σε όλες τις γλώσσες της κοινοπραξίας.

Στη γνωμοδότησή της 10ης Οκτωβρίου 2018, η Επιτροπή Βιομηχανίας, Έρευνας και Ενέργειας του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου υπογράμμισε ότι *"σε ένα πλαίσιο ταχέως εξελισσόμενου ψηφιακού και κοινωνικού μετασχηματισμού, το εκπαιδευτικό σύστημα θα πρέπει να υποστηρίζει, από την πρώιμη ηλικία και καθ' όλη τη διάρκεια της ζωής, ένα ισορροπημένο σύνολο δεξιοτήτων και ικανοτήτων που ενισχύουν την ανθεκτικότητα, την κριτική σκέψη, την ευημερία και το δυναμικό καινοτομίας των ατόμων"*.

Το έργο Story Changers, μέσω αυτού του συγκεκριμένου πνευματικού προϊόντος, στόχευσε στην αντιμετώπιση αυτής ακριβώς της πρόκλησης, δηλαδή στην ενίσχυση των κοινωνικών δεξιοτήτων των μικρών μαθητών/τριων **"χτίζοντας μια γέφυρα"** μεταξύ της αφήγησης ιστοριών και της εικονικής πραγματικότητας και ενσωματώνοντας τέτοιες έννοιες σε ένα πρόγραμμα σπουδών προσαρμοσμένο στο σύστημα πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης. Η αφήγηση, στην πραγματικότητα, θεωρείται ως ένα συναρπαστικό εργαλείο για να μπορέσουν οι μικροί/ές μαθητές/τριες να αναπτύξουν ένα σύνολο δεξιοτήτων που θα υποστηρίξουν και θα εμπλουτίσουν την πορεία τους προς την εφηβεία και την ενηλικίωση.

Μπορείτε επίσης να ελέγξετε και αυτό:

[VR in education: Bringing the classroom to students, Virtually! | More in Common - Bing video](#)



Για να κατεβάσετε τις εφαρμογές για VR και desktop, επισκεφθείτε τον ακόλουθο σύνδεσμο.

<https://storychangers.projectsgallery.eu/io3-creation-of-you-tell-virtual-reality-scenarios/>

Το έργο Story Changers χρηματοδοτήθηκε από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή.

