



Newsletter 2, Juillet 2022

## Enhancing Pupils' Social Skills and Enriching Teaching Methods through Storytelling and Virtual Reality

### A propos du projet

Story Changers est un projet européen (Erasmus+, Action clé 2) coordonné par M.M.C Management Center Ltd, Chypre.

Lancé en décembre 2020 et se terminant en mars 2023, le projet vise à améliorer les compétences sociales des élèves de l'école primaire par le biais d'une méthode d'enseignement innovante qui cherche à établir un pont entre les contes et la réalité virtuelle.

### Groupes cibles et objectifs

Les bénéficiaires directs du projet sont représentés par les élèves et leurs enseignants. En termes d'objectifs, il s'agit de :

#### ÉLÈVES

- Améliorer leurs compétences sociales, telles que l'empathie, l'esprit critique, la résolution de problèmes, l'acceptation de la diversité, la conscience de soi, etc.
- Les aider à découvrir le pouvoir de la narration et les inciter à l'utiliser dans leur vie quotidienne et dans leur vie future (études, carrière professionnelle).
- Les aider à apprécier et à se familiariser avec les technologies nouvelles et innovantes, en améliorant leurs compétences numériques/TIC.

#### ENSEIGNANTS

- Les aider à améliorer leurs compétences pédagogiques en intégrant le concept de narration dans leur enseignement.
- Les aider à apprécier et à se familiariser avec des méthodes d'enseignement nouvelles et innovantes qui combinent la narration et les scénarios interactifs de RV, améliorant ainsi leurs compétences numériques/TIC.
- Les aider à améliorer des compétences telles que la créativité et la flexibilité et les intégrer dans leur pratique quotidienne en classe.
- les aider à s'appuyer sur des expériences communes avec leurs élèves, renforçant ainsi les relations professionnelles, mais aussi et surtout personnelles, avec eux. Le concept des histoires "You Tell" donne aux enseignants l'occasion de donner la parole à leurs élèves, leur montrant ainsi qu'ils respectent et apprécient leurs capacités intellectuelles et créatives
- de les aider à voir au-delà de la routine donnée, structurée et quotidienne, et de vivre une partie de l'éducation qu'ils n'ont peut-être jamais eu l'occasion de connaître

# Résultats attendus

- Rapport des meilleures pratiques sur la narration et la technologie de la RV dans l'enseignement primaire
- 10 histoires "You Tell" et un guide pertinent
- 5 Scénarios de réalité virtuelle "You Tell" et Guide pertinent
- Paquet d'enseignement "Change the Story" pour les élèves

## Phase actuelle

### • 3ème réunion en ligne

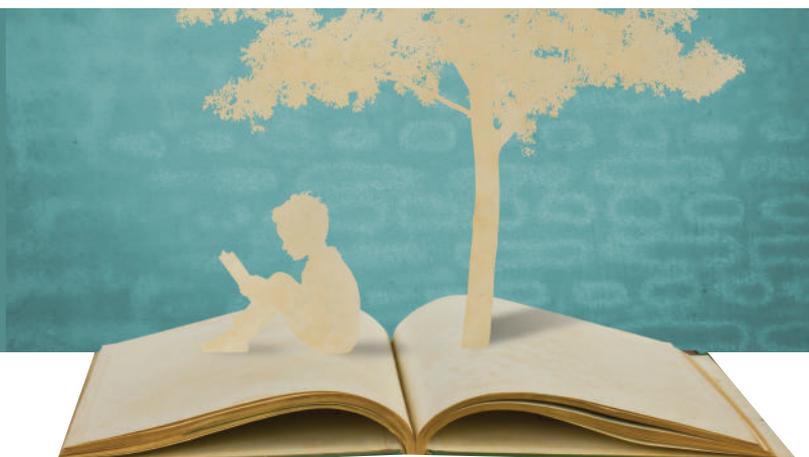
Le 22 novembre 2021, une réunion des partenaires s'est tenue en ligne via Zoom, au cours de laquelle l'état d'avancement de la composition des histoires "You Tell" a été discuté, tandis qu'un retour d'information était donné sur les histoires qui avaient été réalisées. Un accent particulier a été mis sur l'importance d'avoir des options et plusieurs branches dans les histoires, ainsi que sur la manière dont le type spécifique d'histoires serait utilisé, notamment dans les scénarios de RV. Il a été suggéré de préparer des illustrations pour les histoires, afin de les rendre plus attrayantes pour les enfants. Tous les partenaires ont approuvé cette proposition et il a été décidé que les illustrations des histoires seraient considérées comme un travail supplémentaire pour le projet.

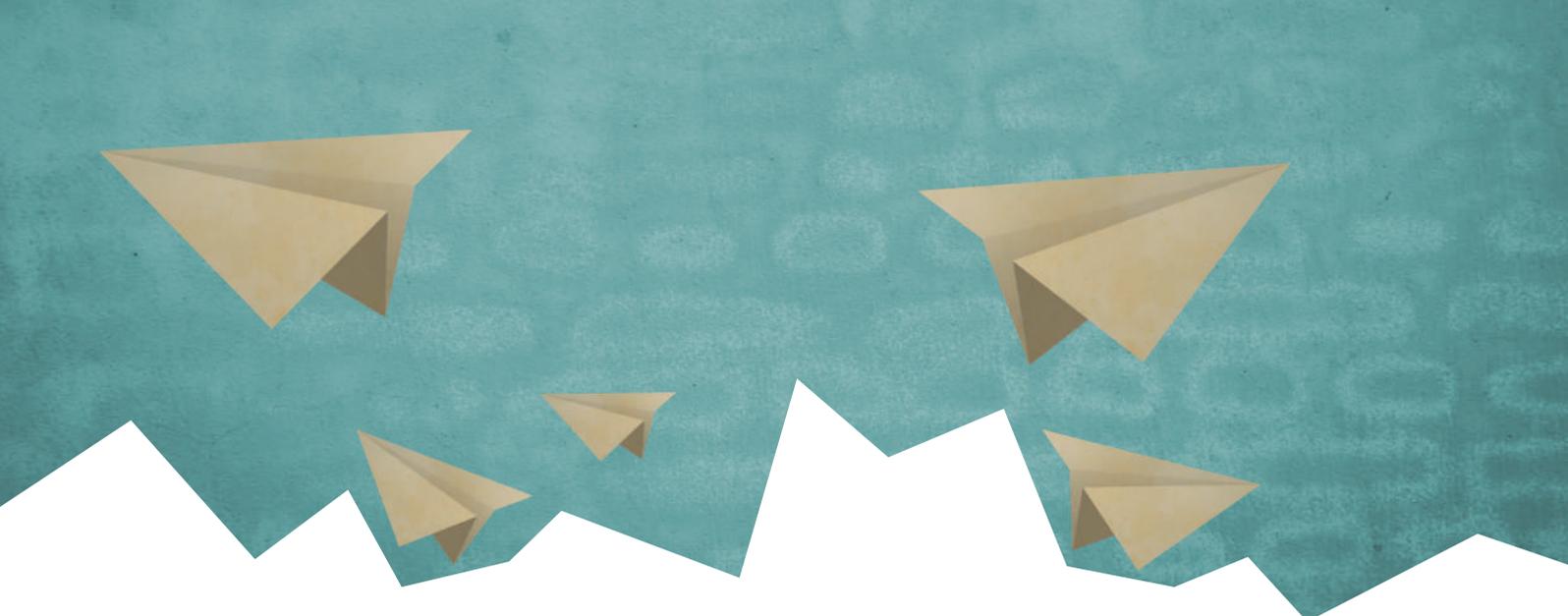
### • 4ème réunion en ligne

Le 3 juin 2022, une réunion des partenaires a été organisée en ligne via Zoom pour discuter de l'avancement des illustrations des histoires et du développement des scénarios de réalité virtuelle. En outre, les partenaires ont planifié la réunion transnationale du projet à Marseille qui aurait lieu le mois suivant. Au cours de la réunion, l'histoire illustrée de MMC " Le terrible dictionnaire " a également été présentée, et tous les partenaires ont montré leur enthousiasme pour le résultat.

### • 5e réunion à Marseille

Les 12 et 13 juillet 2022, la première réunion en face à face du projet a eu lieu à Marseille. Le premier jour de la réunion a été consacré à la présentation détaillée de l'avancement du projet. Les livrables et activités achevés ont été discutés, ainsi que toutes les tâches en attente jusqu'à l'achèvement du projet. Le deuxième jour de la réunion, les partenaires ont eu l'occasion de partager des idées sur le kit de formation "Change the Story", grâce auquel les histoires et les scénarios de RV seront testés auprès des élèves. Les partenaires ont également discuté de la mise en œuvre d'ateliers de formation pour les enseignants sur l'utilisation du kit de formation, ainsi que de la mise en œuvre des ateliers pilotes avec les élèves dans les écoles du consortium du projet.





## Résultats du projet

### 10 histoires "You Tell"

Les partenaires du projet ont écrit 10 histoires "You Tell", qui comprennent divers "points de décision" dans lesquels les élèves doivent décider de la prochaine action du héros de l'histoire. Les thèmes autour desquels tournent les histoires ont été convenus par les partenaires au début du projet et sont les suivants : diversité, respect, résilience, amitié, limites. Chaque histoire s'adresse à une classe ou un groupe d'âge spécifique (1ère-2ème, 3ème-4ème, 5ème-6ème). Des illustrations ont déjà été ajoutées à certaines des histoires.

Les 10 histoires "You Tell" sont les suivantes :

1. " Le plus lumineux des papillons" - Respect - École Jeanne D'Arc (Grèce)
2. " Qu'elle brille pour tous : le mystère de la lune manquante" - Diversité - Eurocircle (France)
3. " Kike et Redfeathered" - Amitié - École primaire Apostolos Varnavas (Chypre)
4. " Le terrible dictionnaire" - Respect - MMC (Chypre)
5. "Rospo" - Limites - École Saint Joseph Mater Boni Consilii (Malte)
6. "L'île aux crabes rouges" - Résilience - Escola Sant Josep (Espagne)
7. "Le voyage des animaux" - Amitié - MMC (Chypre)
8. "Comment puis-je te dire non ?" - Limites - École Jeanne D'Arc (Grèce)
9. "Le caroubier" - Résilience - Centre Mythos pour l'étude de la diffusion des mythes et des contes populaires (Grèce)
10. "La fille à la voix enchantée" - Diversité - Centre Mythos pour l'étude de la diffusion des mythes et des contes populaires (Grèce)

## Activités à venir

Conversion de 5 histoires "You Tell" en scénarios de réalité virtuelle et guide pertinent

La conversion des cinq histoires en scénarios de réalité virtuelle est en cours. Des exemples de la transformation de la première histoire, "Le Caroubier", en un scénario de réalité virtuelle ont été présentés lors de la réunion des partenaires à Marseille.

## Programme de formation "Change the Story".

Les partenaires du projet sont en train de développer le paquet de formation "Change the Story", qui sera testé par les enseignants dans les écoles. Ce kit comprend, outre les histoires "You Tell" et les scénarios interactifs de réalité virtuelle, des activités générales et spécifiques aux histoires, ainsi que des instructions sur la manière de les utiliser.

### Des ateliers de formation : "Former le maître enseignant" et "Former les enseignants nationaux".

Une fois que le kit de formation sera complet, les maîtres enseignants seront formés à son utilisation. Ils formeront ensuite les enseignants de leur pays à l'utilisation du kit, qu'ils soient issus de leur école ou d'autres écoles, lors d'ateliers nationaux qui se tiendront en novembre.

### Test pilote du kit pédagogique "Change the Story" avec des élèves

Dans la phase finale du projet, les enseignants utiliseront les histoires et les scénarios de réalité virtuelle "You Tell" avec leurs élèves à l'école. Le paquet pédagogique "Change the Story" sera utilisé avec les élèves dans les cinq pays du consortium au cours de la période décembre 2022-mars 2023. Plus précisément, 3 ateliers éducatifs seront organisés à Chypre, 3 à Malte, 3 en Espagne et 1 en France (13 au total). Au moins 20 étudiants participeront à chaque atelier.

#### Contacts:

M.M.C Management Center Ltd  
16 Imvrou Street, 1055 Nicosie, Chypre  
+35722466633  
eu3@mmclearningsolutions.com  
<http://storychangers.projectsgallery.eu>

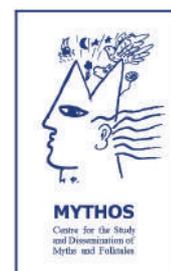
#### Coordinateur:

M.M.C Management Center Ltd (CHYPRE)



#### Partenaires:

EUROCIRCLE (FRANCE)  
OMEGATECH (GRECE)  
Apostolos Varnavas Primary School (CHYPRE)  
Escola Sant Josep (ESPAGNE)  
St Joseph Mater Boni Consilii School (MALTE)  
Iera Moni Agiou Iosif / Ellinogalliki Scholi Jeanne D'Arc (GRECE)  
Centre for the Study and Dissemination of Myths and Folktales (GRECE)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation du contenu, qui reflète uniquement le point de vue des auteurs, et la Commission ne peut pas être tenue responsable de toute utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.