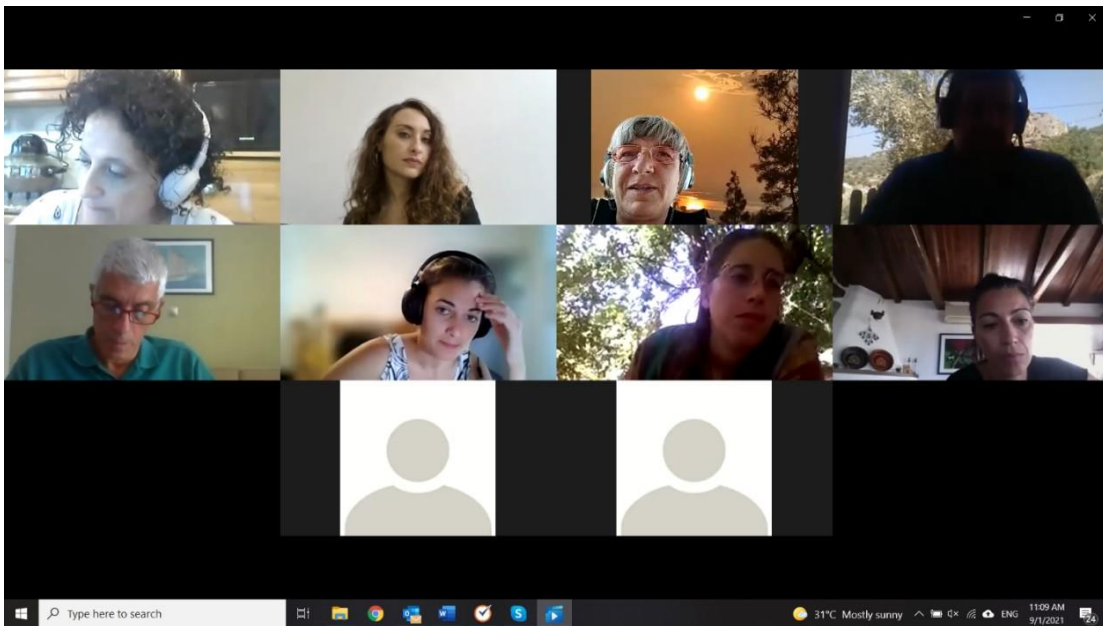


2nd Press Release

2do Encuentro Transnacional y Actividad de Aprendizaje del Proyecto Story Changers: Mejora de las habilidades sociales de los alumnos y enriquecimiento de los métodos de enseñanza a través de la narración y la realidad virtual

Online via Zoom
30 y 31 agosto 2021



La segunda reunión transnacional y la actividad de aprendizaje del proyecto Story Changers se llevaron a cabo online los días 30 y 31 de agosto de 2021 a través de Zoom con la participación de los socios del proyecto: MMC Management Center Ltd (Chipre), EUROCIRCLE ASSOCIATION (Francia), OMEGATECH (Grecia) Apostolos Varnavas Primary School (Chipre), St Joseph Mater Boni Consilii School (Malta), Iera Moni Agiou Iosif / Ellinogalliki Scholi Jeanne D'Arc (Grecia), Escola A. Aguilera / Escola Sant Josep (España) y Mythos: Centro para el Estudio y difusión de mitos y cuentos populares (Grecia).



Story Changers se dirige a alumnos y profesores de educación primaria y tiene como objetivo desarrollar un paquete de formación que contribuirá al desarrollo de las habilidades sociales de los alumnos (por ejemplo, empatía, pensamiento crítico, resolución de problemas, autoconciencia, etc.) a través de una combinación de Storytelling. y realidad virtual. Además, tiene como objetivo familiarizar a los alumnos con tecnologías nuevas e innovadoras y contribuir a la mejora de las habilidades de enseñanza y TIC de los profesores a través de la integración de los conceptos de narración y realidad virtual en su enseñanza.

En la 2da Reunión Transnacional, el coordinador del proyecto, M.M.C Management Center Ltd, proporcionó al consorcio una descripción general de las próximas tareas que deben completarse para cumplir con los objetivos del proyecto, así como los resultados y entregables esperados. A continuación, el líder del primer producto intelectual, la Asociación Eurocircle, entregó un informe sobre la finalización de la Guía de mejores prácticas sobre el uso de la narración de historias y la realidad virtual en la educación primaria, que se derivó de la investigación documental de los socios. Además, Nikos Papastamatiou de OMEGATECH discutió con los participantes el uso de la plantilla de historias y escenarios "You Tell" y los elementos que se necesitan desarrollar para transformar una historia en un escenario de realidad virtual.

La actividad de aprendizaje del proyecto sobre la creación de las historias "You Tell" comenzó después de la finalización de la segunda reunión del comité de dirección. Mara Kaisari, Nadia Filippopoulou y Katerina Theodorou del Centro Mythos para el Estudio y la Difusión de Mitos y Cuentos Populares (Grecia) describieron las técnicas y teorías disponibles para la narración y la creación de historias. En particular, se presentaron en detalle las teorías de Vladimir Propp, así como las técnicas de Eugene Trivizas y Gianni Rodari.

Posteriormente, se llevó a cabo una presentación y discusión en relación a dos historias que fueron creadas por MYTHOS e incluidas en la Guía sobre cómo crear las historias "You Tell". Las historias fueron narradas y animadas por Nadia Filippopoulou y, a su vez, se analizaron según las técnicas de narración de Propp y Rodari.

En el segundo día de la actividad de aprendizaje, MYTHOS coordinó una actividad grupal en la que los socios crearon una historia en colaboración poniendo en práctica las técnicas de narración de Propp y Rodari.



Finalmente, los participantes discutieron y acordaron los temas y la cantidad de historias de "You Tell" que cada participante debe crear para fines de noviembre de 2021.

El proyecto Story Changers está financiado con el apoyo de la Comisión Europea.